

CONVOCATORIA COSPLAY

Fecha: 30 de Enero 2024

Hora: 20:00 hrs.

Lugar: Pabellón Carnaval

EL COMITÉ PERMANENTE DEL CARNAVAL DE MÉRIDA CONVOCA

Público en general y aficionados al Cosplay a participar en el concurso en el marco de las fiestas del Carnaval de Mérida.

1. REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN:

Cupo para 32 participantes de Cosplay, personajes de películas, libros, ciencia ficción y fantasía, comics, anime, manga o videojuegos.

IMPORTANTE: La inscripción es **GRATUITA**, deberás presentar los siguientes documentos:

1. Copia de Identificación oficial INE
2. Copia Comprobante domiciliario (agua, luz reciente)
3. 2 Fotografías infantiles
4. Nombre del personaje a interpretar
5. Reseña del personaje a interpretar (una cuartilla).
6. Indicar a qué género pertenece el personaje (Manga, Comic, Videojuegos, etc.)
7. Ser mayor de edad. Menores de 18 años no podrán participar en esta contienda.
8. Inscripciones hasta el 29 de Diciembre de 2023 en las oficinas del Comité Permanente del Carnaval de Mérida ubicado en Calle 15 #121^a por 26 y 28 Col. Itzimmá de 09:00 a 15:00 hrs.
9. Se llenará el formato de inscripción en la sede mencionada, proporcionado por el Comité Permanente del Carnaval de Mérida. No es necesario traer tu Cosplay puesto para inscribirte.

Nota: La participación será por orden de la inscripción.

Una vez entregada la documentación y llenada la ficha de inscripción, recibirán su credencial de acreditación al concurso y número de participación.

2. DESARROLLO DEL CONCURSO

- Cada participante entregará el 26 ó 29 de Enero de 2024 en las oficinas del Comité Permanente del Carnaval de 09:00 a 16:00 hrs, un USB con su música a utilizar, con una duración máxima de un minuto treinta segundos (1:30 seg) en formato mp3 o mp4.
* Nota. para prevenir que su audio no se pueda reproducir traer un reemplazo.
- En caso de tener cupo completo para el concurso, se realizará una semifinal con fecha y lugar designado por el Comité Permanente del Carnaval de Mérida y se les notificará previamente.

- El acceso del personaje para el escenario será 60 minutos antes del concurso por lo que deberás presentarte con tu Cosplay completo a las 19:00 horas en el Pabellón Carnaval, el punto de reunión será del lado derecho del escenario *Imagina*. Si no estás presente a la hora indicada serás descalificado automáticamente (tolerancia 10 minutos).
- El orden de participación de cada concursante es conforme a inscripción y estará en la credencial que se les entregará en el Comité Permanente del Carnaval de Mérida.
- Los participantes deberán formarse de acuerdo a las indicaciones del staff.
- Todos los participantes desfilarán por el escenario en forma dinámica:
Etapa 1: Desfile de exhibición frente al jurado, todos por orden de participación.
Etapa 2: Seguido pasarán por bloques de ocho concursantes frente al jurado y con su música de fondo de un minuto y treinta segundos, entregada al comité organizador
Etapa 3: Desfile final, donde todos subirán al escenario de entrada por salida para la última vista para el jurado.
- Los resultados se darán al final del evento.

ASPECTOS A CALIFICAR	PUNTOS
Calidad y acabados de vestuario	35 puntos
Originalidad de presentación	30 puntos
Similitud e interpretación de personaje	35 puntos

3. JURADO

El Jurado calificador será designado por el Comité Permanente del Carnaval de Mérida e invitados especiales cuya experiencia los faculta para desempeñar dicha función, por lo que la decisión del Jurado será inapelable.

4. RESTRICCIONES

- Los participantes que ya han resultado ganadores en años anteriores con un personaje o cosplay, NO podrán participar utilizando ése mismo personaje o cosplay con el que ya han ganado en concursos anteriores.
- Se prohíbe el uso de armas punzocortantes reales, armas de fuego reales, explosivos, químicos, pirotecnia, animales, o cualquier otro artículo que ponga en riesgo la integridad física de los participantes, el público y/o la infraestructura del concurso.
- Se prohíbe el uso de malas palabras, groserías, señas obscenas, referencias sexuales o cualquier otra situación que atente contra la moral y buenas costumbres, si algún participante hiciera caso omiso de esta regla la descalificación es automática. Aplica tanto en la música presentada por cada concursante como en su interpretación del personaje.
- No deben interactuar con el Jurado o público.
- Si haces uso de sangre artificial o cualquier otro liquido esta deberá caer solamente sobre la persona que la está utilizando.

- Se tiene **TOTALMENTE PROHIBIDO** el ingreso al escenario y área de concentración a personas ajenas al concurso, por seguridad de los concursantes mismos y de sus pertenencias.
- Se prohíbe la ingestión de todo tipo de estimulantes (alcohol o sustancias ilegales) dentro y previo al evento

5. PREMIOS

Se entregarán el día del concurso, en el Pabellón Carnaval, un cheque simbólico con la cantidad que corresponde al resultado obtenido.

Los premios serán de la siguiente manera:

- 1er lugar \$25,000 + Desfile en carro alegórico Carnaval + Participación pabellón Tsunami-Carnaval
- 2er lugar \$16,000+ Desfile en carro alegórico Carnaval + Participación pabellón Tsunami-Carnaval
- 3er lugar \$12,000 + Desfile en carro alegórico Carnaval + Participación pabellón Tsunami-Carnaval

El pago de los premios se efectuará con cheque nominativo teniendo como beneficiario al concursante, de acuerdo a la identificación con fotografía presentada en la inscripción y a su credencial de participación, en un plazo no mayor a 30 días a partir de la fecha que termine el Carnaval de Mérida 2024.

Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Permanente del Carnaval de Mérida.

Te recomendamos leer detenidamente nuestra convocatoria en la página www.merida.gob.mx/carnaval . Si tienes alguna duda, escribe al correo raquel.lopez@merida.gob.mx donde te atenderemos a la brevedad.

Mayores informes en las oficinas del Comité Permanente del Carnaval con la Lic. Raquel López y Lic. Alan Castro, en Calle 15 #121^a por 26 y 28 Col. Itzimná, en el teléfono 9999-23-98-17

COMITÉ PERMANENTE DEL CARNAVAL DE MÉRIDA